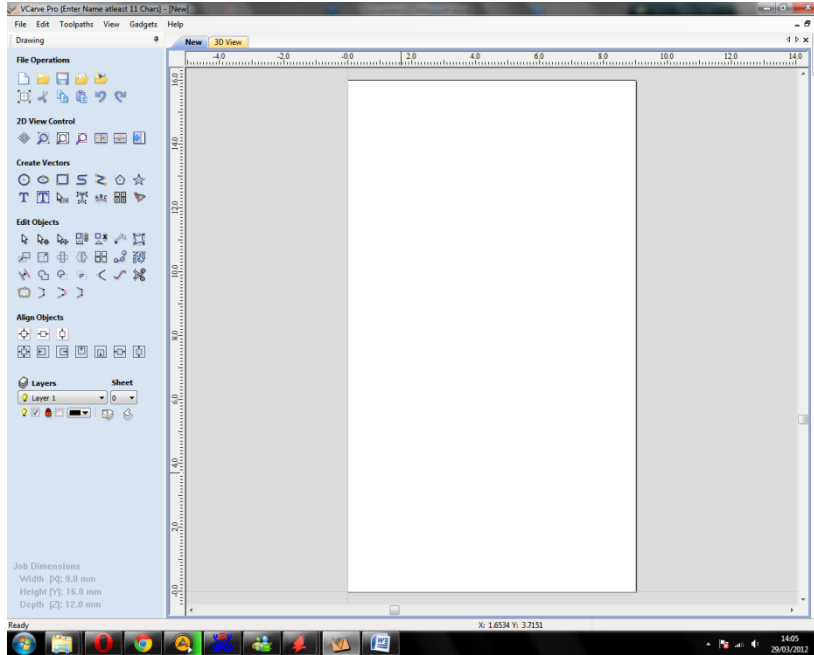


# VCARVE "TUTORIAL RAPIDO "

APLICA A VECTRIC ASPIRE Y SIMILARES

ABRIMOS VCARVE



CLICK EN FILE - NEW

**TAMAÑO DEL MATERIAL BASE  
CONVIENE SOBREDIMENSIONAR UN  
POCO**

**GROSOR DEL MATERIAL Z ZERO SIEMPRE  
ARRIBA**

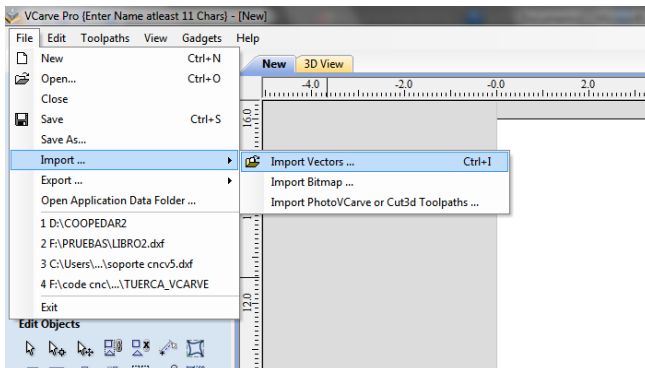
**POSICION DE ORIGEN DE  
COORDENADAS**

**MARCAR ESTE PUNTO. DEFINE X  
& Y EN CERO DE LA MAQUINA**

**TIPO DE UNIDADES ATRABAJAR  
(PULGADAS MILIMETROS)**

**OK AL TERMINAR**

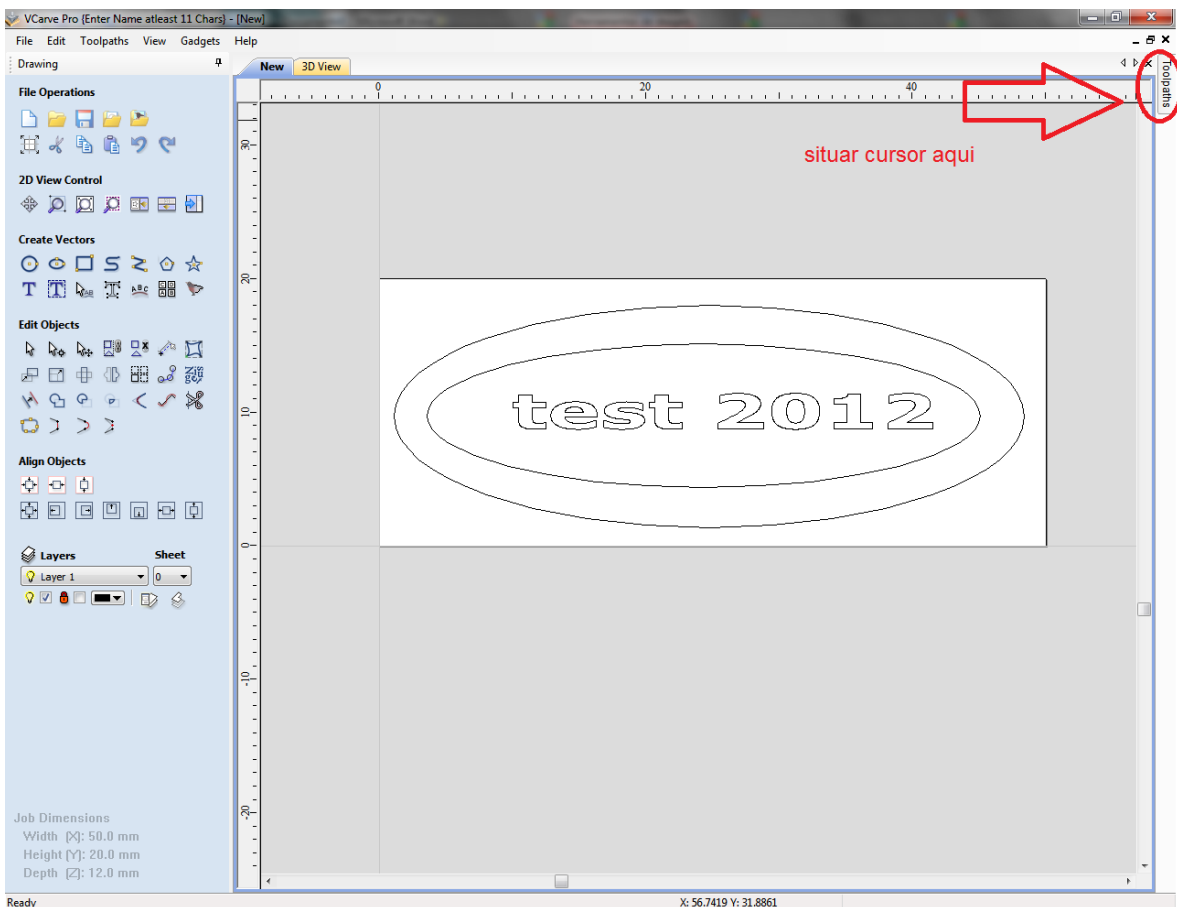
CLICK EN FILE-IMPORT -VECTOR



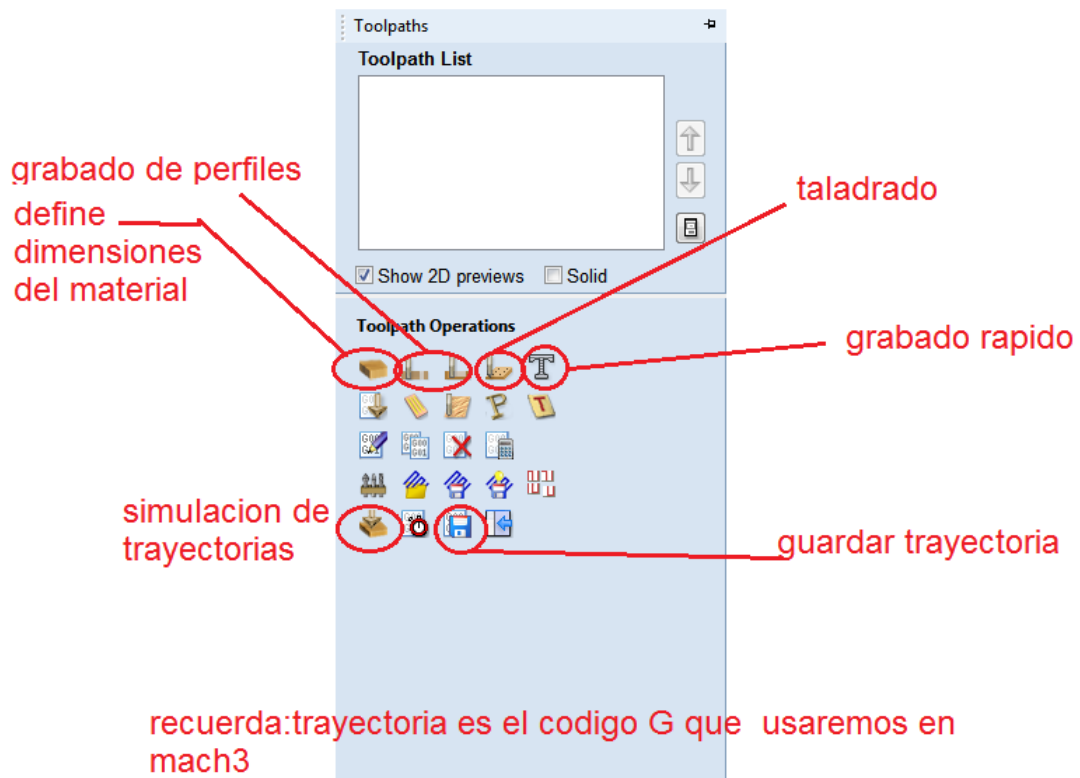
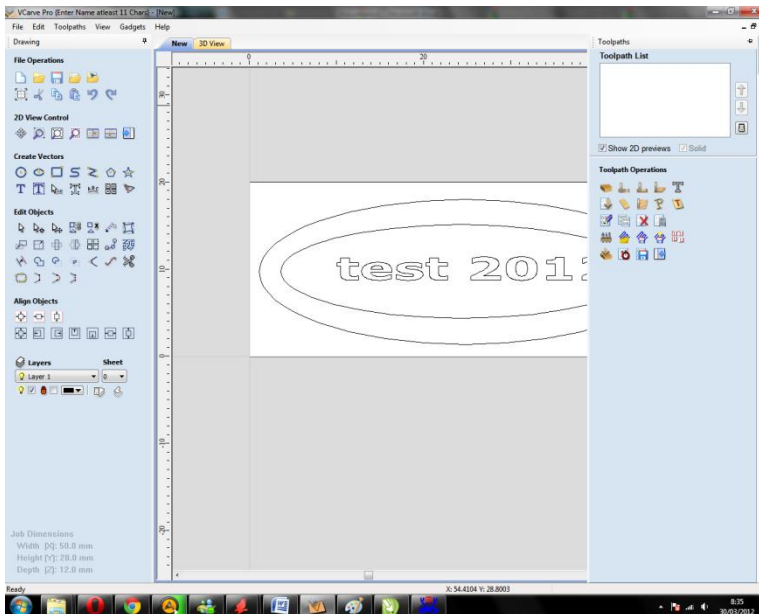
SELECCIONAMOS ARCHIVO VECTORIAL DXF O SIMILARES

Debemos poder ver el archivo

Situaremos el mouse sobre la parte marcada toolpath (trayectoria de la herramienta)

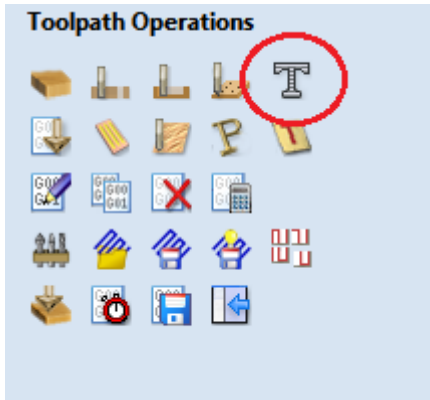


Se desplegara el menú toolpath

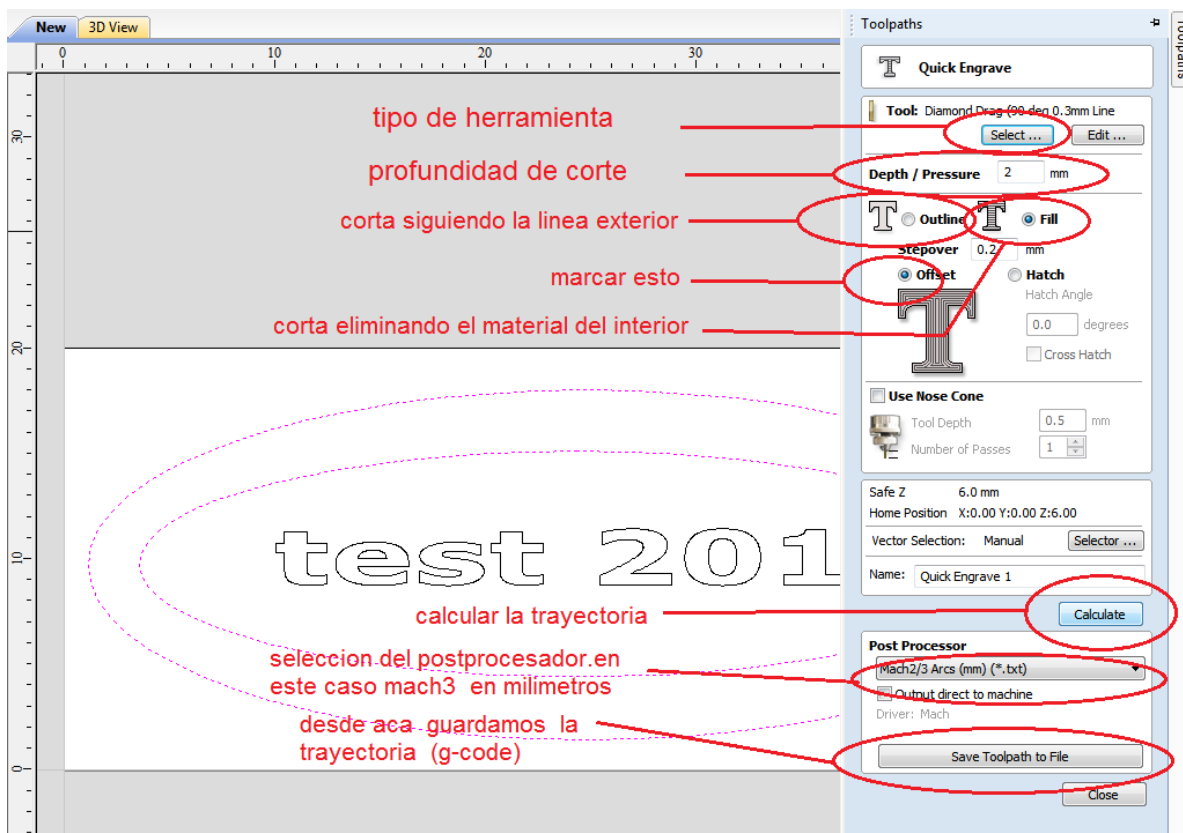


En este caso vamos a realizar un relieve profundo sobre el texto y el espacio entre los dos círculos

Para ello seleccionaremos QUICK ENGRAVE (grabado rápido) del menu toolpaths



Seleccionaremos de esta manera:



Para seleccionar los vectores que queremos trabajar basta con dar click sobre ellos hasta que tomen un tono rosado, para seleccionar varios se usa la tecla shift.

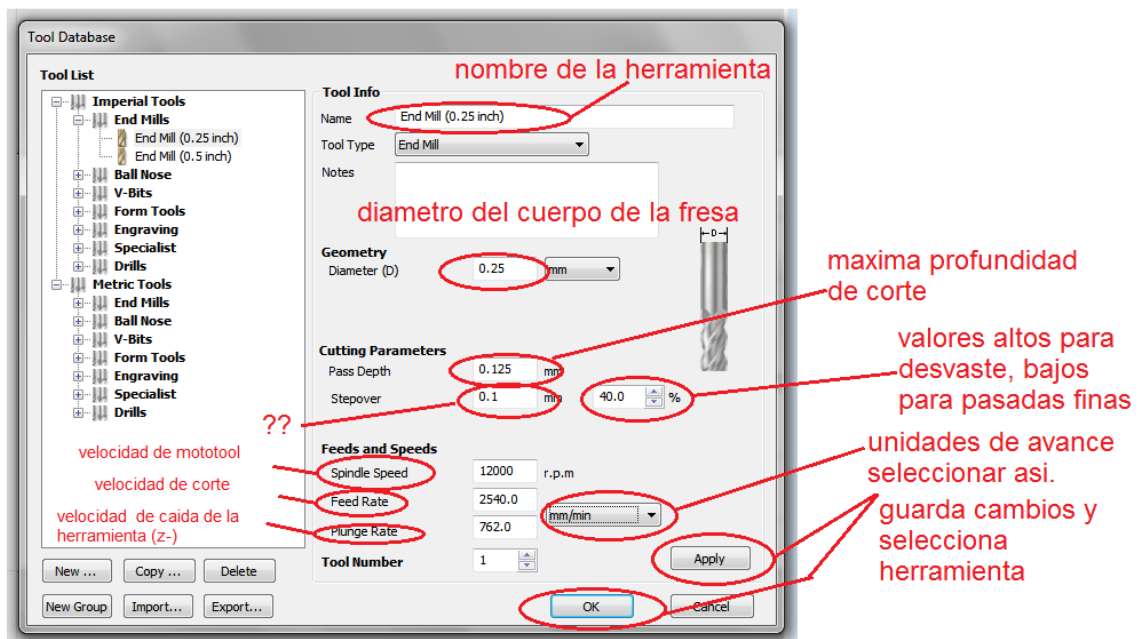
Pulsar el botón "calculate" para calcular la trayectoria

Selección de herramienta (fresa)

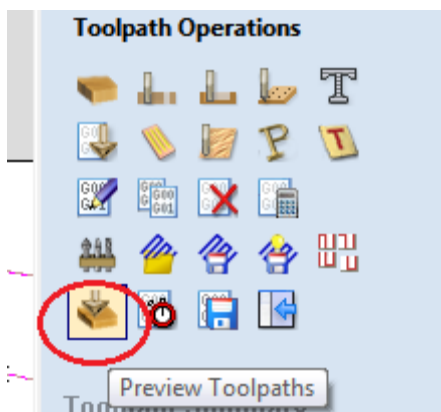
Damos click en tipo de herramienta (tool – select)

Aparecerá este menú:

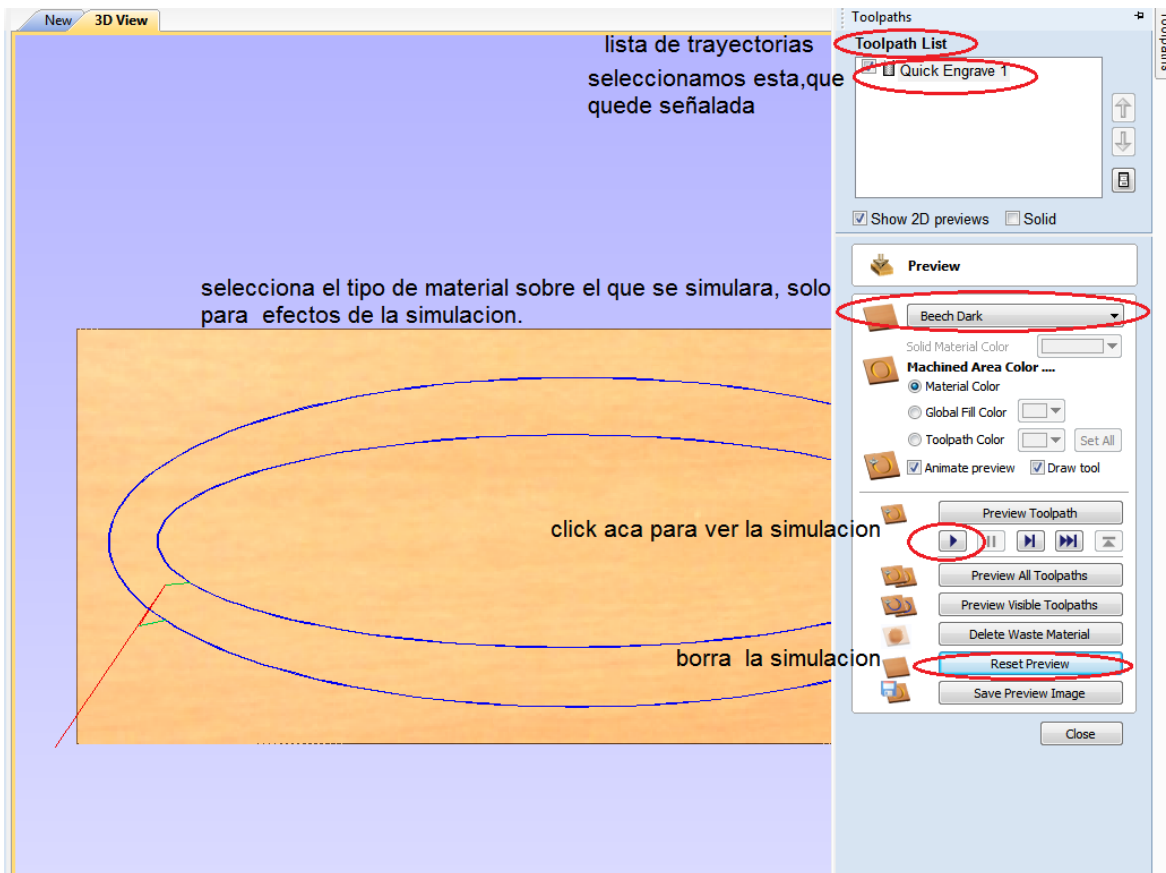
Se configurara de esta manera:



Pulsar el botón "preview" previsualizacion

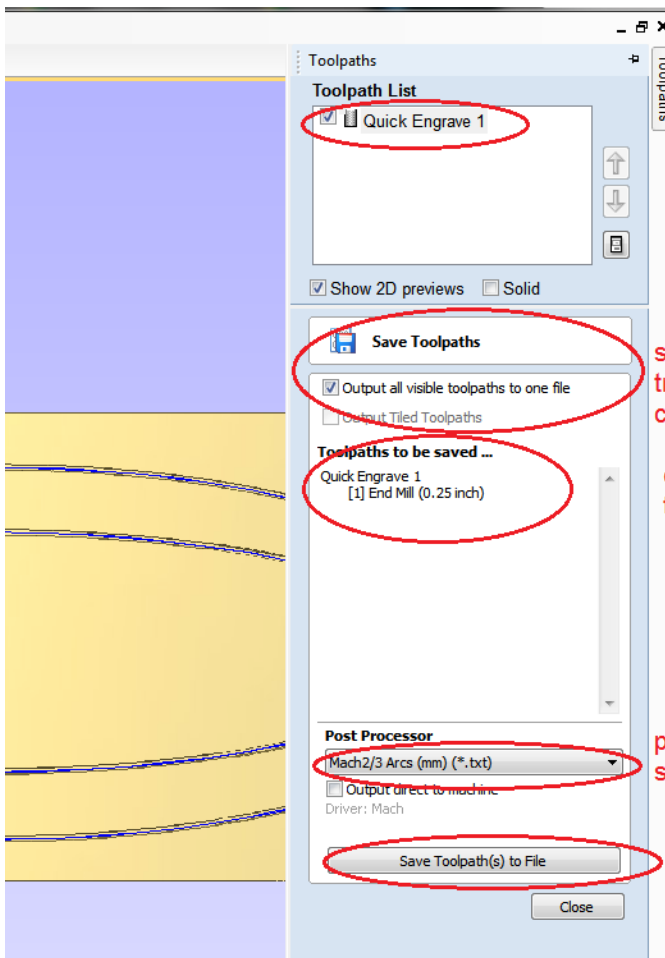
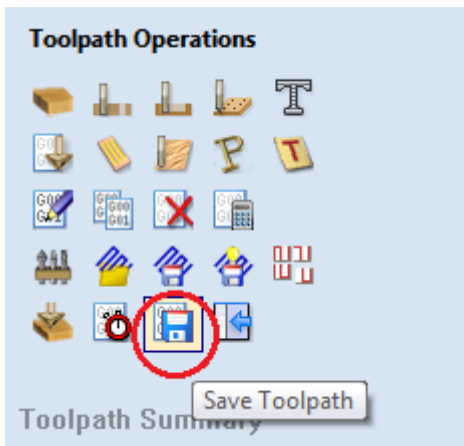


Seleccionaremos de esta manera las opciones de simulación:



Guardar la trayectoria (g-code)

Seleccionamos este icono



en este listado apareceran las distintas trayectorias que queremos guardar

se pueden combinar diferentes trayectorias siempre y cuando compartan la misma herramienta

este es el listado de trayectorias que se guardaran

postprocesador de salida, seleccionaremos mach3 en mm

al pulsar este boton nos preguntara un nombre para la trayectoria y una ubicacion para ser guardada

Este es el proceso básico, conviene entrenar seleccionando diferentes tipos de trayectorias del menú "toolpath operations"

